



Programma Progetto PON "Living Lab: turismo a Corigliano-Rossano"

Anno scolastico 2020-2021

INTRODUZIONE AL CORSO E CONOSCENZA DEGLI STRUMENTI UTILIZZATI	N° ore	Data
Presentazione del corso e delle attività laboratoriali Conoscenza delle piattaforme web e dei software che verranno utilizzati durante il corso	5	04.03 • h 08.30/13.30
FASE 1 – PROGETTAZIONE E ORGANIZZAZIONE EDUCATIONAL TURISTICO-CULTURALE	N° ore	
Nozioni di marketing turistico: il caso aziendale "Le Terre del Tutto" Tecniche di progettazione itinerari turistico-culturali	21	14.04 • h 08.00/15.00 16.04 • h 08.00/15.00 17.04 • h 08.00/15.00
FASE 2 – PROGETTAZIONE E ORGANIZZAZIONE LIVING LAB	N° ore	
Living lab comune di Corigliano Rossano Tecniche di progettazione itinerari turistico-formativi	20	30.04 • h 08/18.30 04.05 • h 08/18.30
FASE 3 – ORGANIZZAZIONE EVENTO CULTURALE	N° ore	
Laboratorio organizzativo per evento culturale; promozione web e social	13	20.04 • h 08/15 22.04 • h 08/14
Svolgimento evento culturale presso l'Aula Magna di Istituto	4	23.04 • h 08/12
TEST di valutazione	3	23.04 • h 12/15
FASE 3 – ORGANIZZAZIONE PERCORSI CULTURALI	N° ore	
Laboratorio di progettazione Amarelli	10	13.05 • h 08/18.30
Laboratorio "Flip the Muse" presso il Museo Nazionale e Parco Archeologico di Sibari	10	17.05 • h 08/18.30
Laboratorio turistico-culturale presso il Museo dell'Arte Antica e del Cinema di Corigliano	10	11.05 • h 08/18.30

Laboratorio turistico-culturale presso il Museo Diocesano e del Codex di Rossano	10	28.04 • h 08/18.30
Laboratorio di progettazione Polo Museale Cosenza	10	26.04 • h 08/18.30
Test finale	4	20.05 • h 08.30/12.30

Il dirigente scolastico
Firma autografa sostituita a mezzo stampa
Ai sensi dell'art. 3 comma 2 D. Lgs. N. 39/93